MIKC Daugavpils Dizaina un mākslas vidusskola “Saules skola”

Mācību modulis: «Vizuālās identitātes izstrāde produktu dizainā»

Specialitāte: Produktu dizains 3. kurss

LOGOTIPA IZSTRĀDE ADOBE ILUSTRATOR PROGRAMMĀ

Metodiskā izstrādne

Metodiskās izstrādnes autore:

Margarita Stoļarova

Daugavpils, 2024.

ANOTĀCIJA

Margarita Stoļarova

LOGOTIPA IZSTRĀDE ADOBE ILUSTRATOR PROGRAMMĀ

SASNIEDZAMAIS REZULTĀTS:

Vidusskolēni ar iesācēja datorgrafikas prasmēm izprot grafiskā redaktora funkcijas un izstrādā sava zīmola logotipu Adobe Ilustrator programmā.

MĒRĶAUDITORIJA: *Produktu dizaina 3. kursa skolēni*

METODISKĀS IZSTRĀDNES PRAKTISKAIS PIELIETOJUMS: *Moduļa «Vizuālās identitātes izstrāde produktu dizainā» mācību stundu materiāls.*

UZSKATES UN CITI MĀCĪBU LĪDZEKĻI: *patstāvīgi sagatavoti vizuālie materiāli, internetresursu attēli, skolēnu darbu piemēri.*

METODISKĀS IZSTRĀDNES AKTUALITĀTE/NOVITĀTE: *grafiskā dizaina nozares aktualitāšu ieviešana mācību moduļa apguvē; derīga attālinātām mācībām.*

SATURS

ĢEOMETRISKO FIGŪRU IZMANTOŠANA LOGOTIPA IZSTRĀDĒ

- *Adobe ilustrator programmas pamtafunkcijas*
- *Loģisko operāciju paneļa «pathfinder» izmantošana figūru transformācijai*
  - *Vingrinājums paneļa «pathfinder» IZMANTOŠANAI*
- *Instrumenta «shape builder» izmantošana figūru transformācijai*
  - *Vingrinājums augstākās atzīmes iegūšanai*
- *Instrumenta «direct selection tool» izmantošana figūru transformācijai*
  - *Burtu kompozīciju transformācija*
- *Pārbaudes darbs tēmā «ģeometrisko figūru izmantošana logotipa izstrādē»*

LOGOTIPA – MONOGRAMMAS IZSTRĀDE

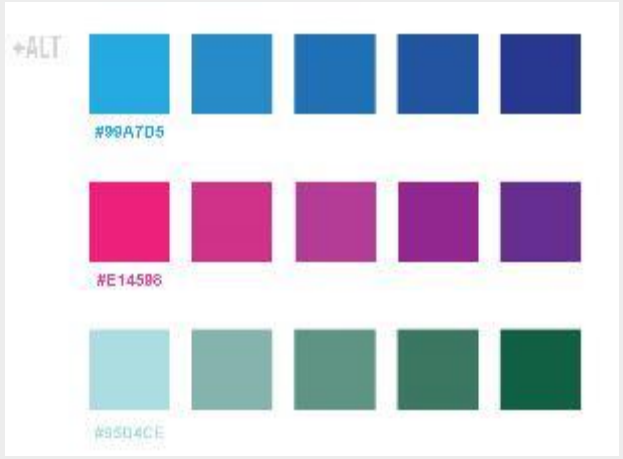
SKOLĒNU IZVEIDOTU DARBU PIEMĒRI

INFORMĀCIJAS AVOTI

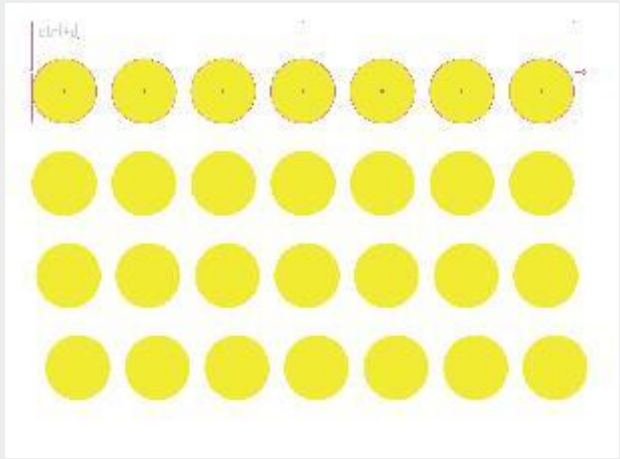
ĢEOMETRISKO FIGŪRU IZMANTOŠANA LOGOTIPA IZSTRĀDĒ

ADOBE ILUSTRATOR PROGRAMMAS PAMTAFUNKCIJAS

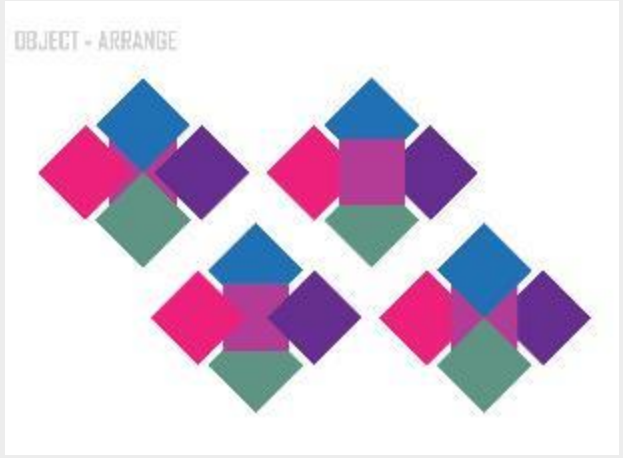
- *Figūru kopēšana un iekrāsošana (1.att.).*
- *Slāņu izmantošana un kopēšana (2.att).*
- *Figūru secības maiņa (3.att.)*
- *Vairākus figūru dauzdveidīga izvietošana un transformācija. Rakstu izveide. (4.att)*



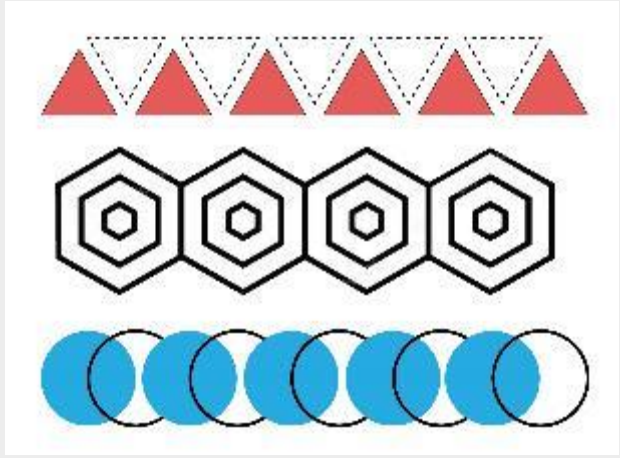
1. att.



2. att.



3. att.



4. att.

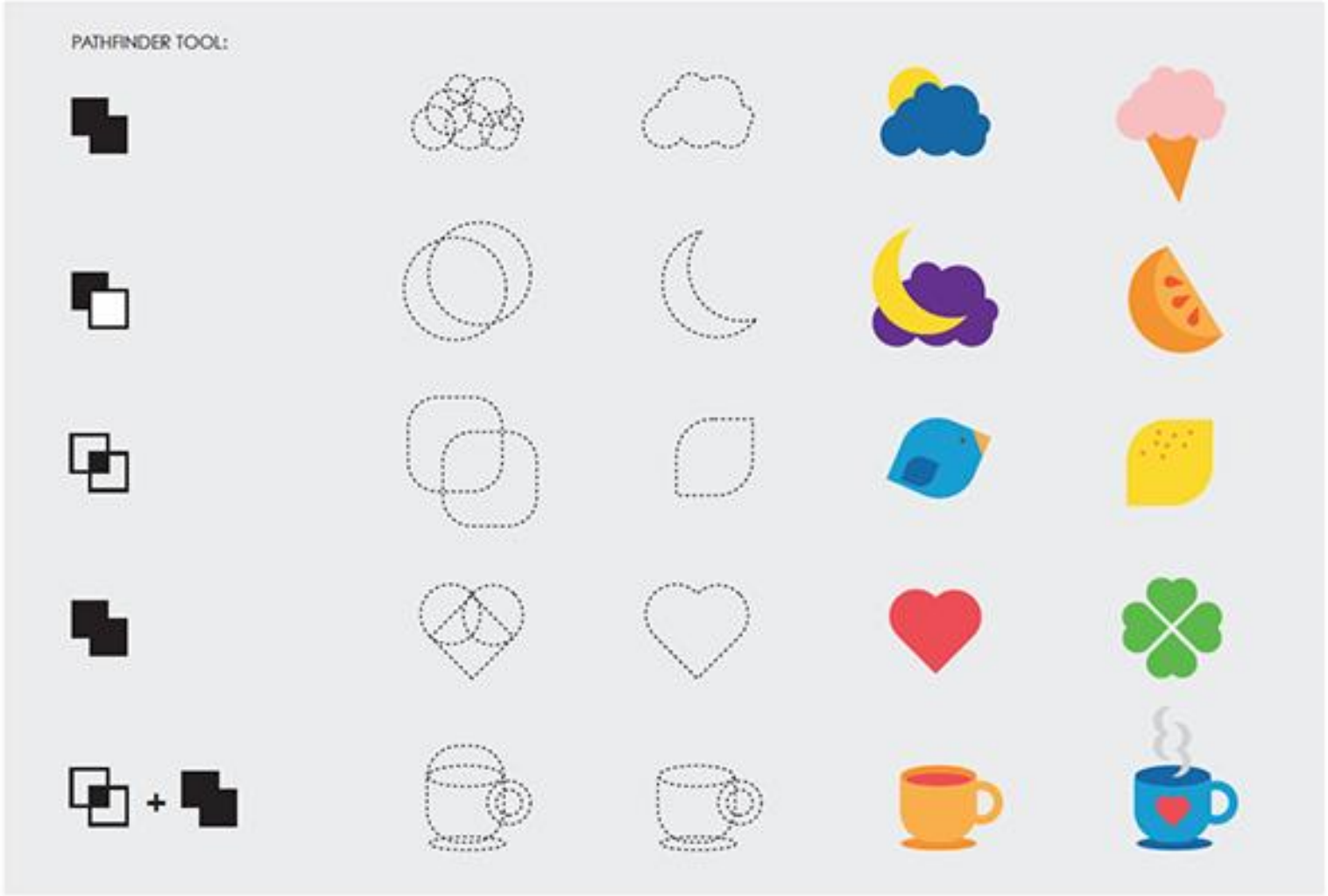
LOĢISKO OPERĀCIJU PANEĻA «Pathfinder» IZMANTOŠANA FIGŪRU TRANSFORMĀCIJAI

- *paneļa «Pathfinder» funkcijas*
  - *Praktiskais darbs*



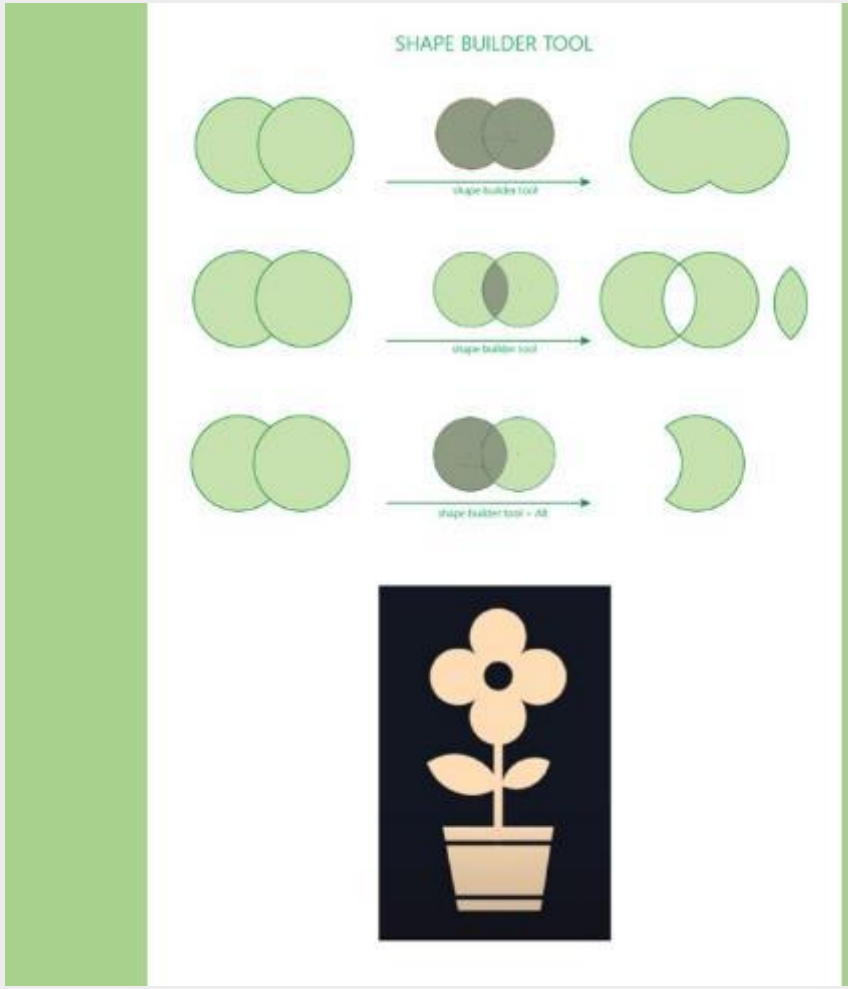
VINGRINĀJUMS PANEĻA «Pathfinder» IZMANTOŠANAI

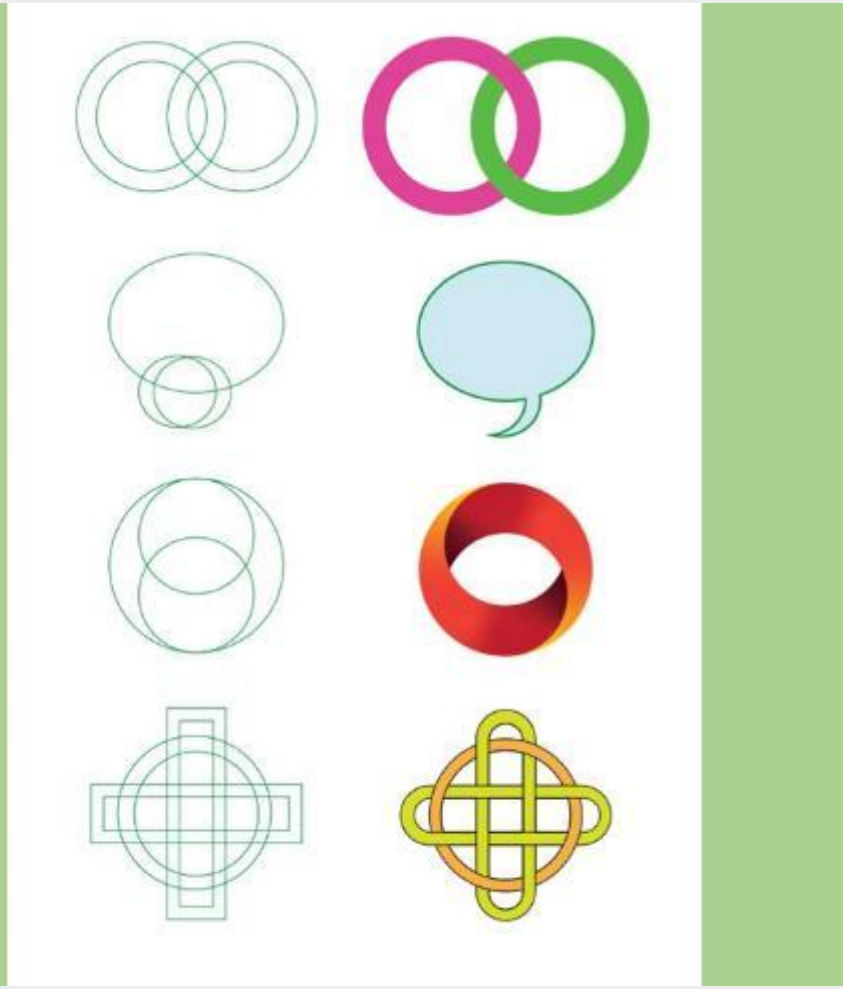
Praktiskais darbs



INSTRUMENTA «Shape builder» IZMANTOŠANA FIGŪRU TRANSFORMĀCIJAI

- *Instrumenta «Shape builder» funkcijas*
  - *Praktiskais darbs – formu atkārtojums*





VINGRINĀJUMS AUGSTĀKĀS ATZĪMES IEGŪŠANAI

Izvēlieties vienu objektu no katra attēla un izveidojiet līdzīgu, pielietojot iegūtas zināšanas par instrumentu «Shape builder»

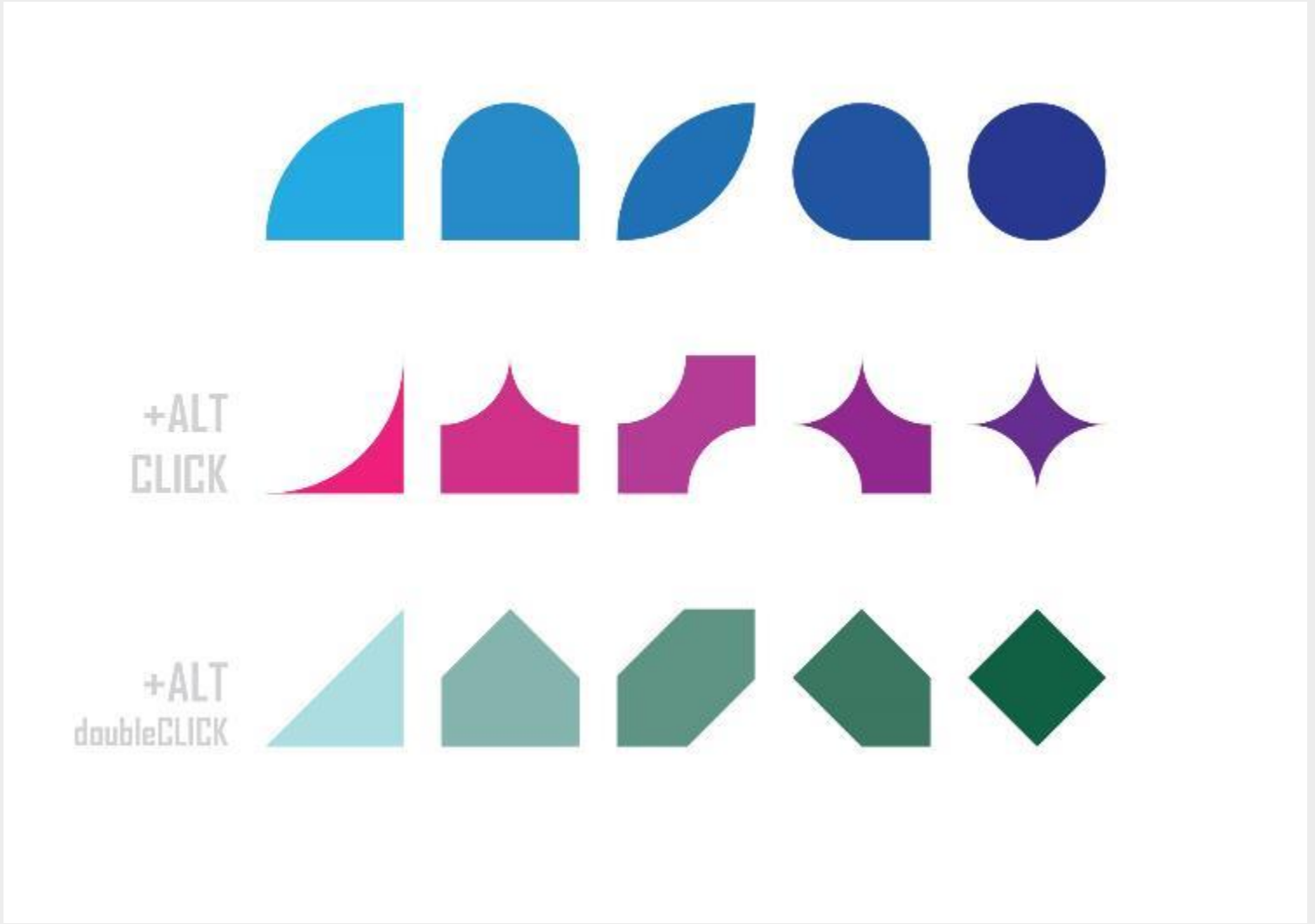




INSTRUMENTA «Direct Selection tool» IZMANTOŠANA FIGŪRU TRANSFORMĀCIJAI

Izmantojot «Direct Selection tool» pārveidojiet kvadrātu par redzamām figūrām.





BURTU KOMPOZĪCIJU TRANSFORMĀCIJA





PĀRBAUDES DARBS TĒMĀ «ĢEOMETRISKO FIGŪRU IZMANTOŠANA LOGOTIPA IZSTRĀDĒ»

1



2



3



PĀRBAUDES DARBS

Izveido šādas figūras, izmantojot:

- Pathfinder
- Shape Builder tool
- Direct selection tool

Tekstam izmanto šriftu ARIAL

- 1. uzdevums – 6 punkti
- 2. uzdevums – 6 punkti
- 3. uzdevums – 3 punkti

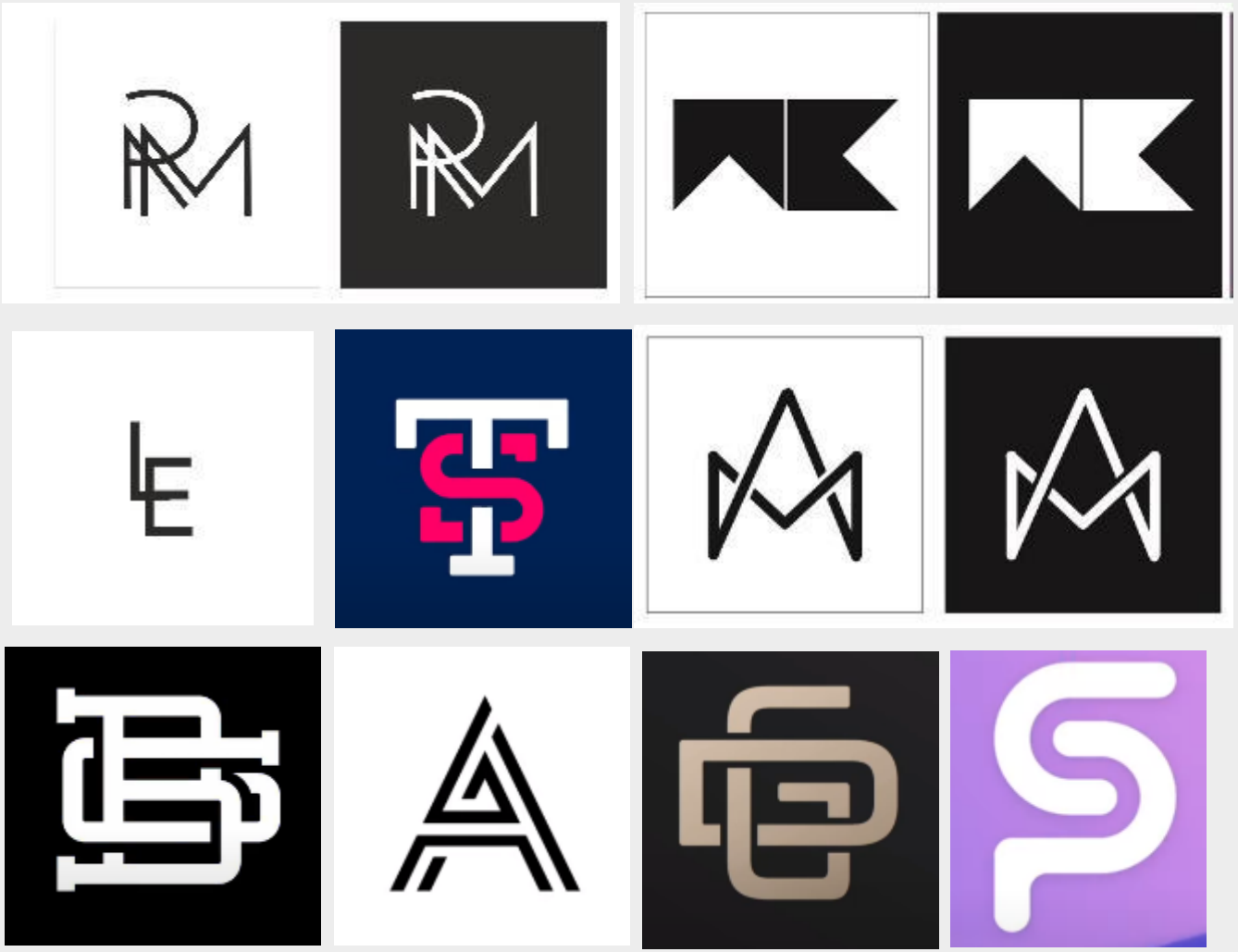
3.Kurss / Mācību materiāli / Vizuālā identitāte / Pārbaudes darbs

LOGOTIPA – MONOGRAMMAS IZSTRĀDE

Izmantojot iegūtas zināšanas par ģeometrisko formu un burtu transformāciju izveidojiet savu iniciāļu monogrammu – logotipu.

Lūdzu izmantojiet bezserifu burtveidolus un dažādas ģeometriskas formas!

Attēlos redzami logotipu – monogrammu piemēri.



SKOLĒNU IZVEIDOTU DARBU PIEMĒRI









SECINĀJUMI

Metodiskā izstrādne:

- Sagatavota atbilstoši skolēnu datorgrafikas iesācēju līmeņa prasmēm
- Sniedz iespēju apgūt grafiskā redaktora – Adobe Ilustrator – pamatfunkcijas
- Palīdz logotipa ideju skices realizēt datorgrafikā
- Paplašina skolēnu iespējas produkta dizainā izmantot grafiskā dizaina aktualitātes
- Sagatavo skolēnus zīmola grāmatas izstrādei
- Ir noderīga attālinātām mācībām.

INFORMĀCIJAS AVOTI

Bergstrems Bū. Vizuālā komunikācija. – Rīga: Jāņa Rozes apgāds, 2009.

Hellers S., Andersone G. Grafiskā dizaina rokasgrāmata. – Rīga: Jāņa Rozes apgāds, 2016.

Elektroniskie resursi:

- http://www.youtube.com/
- http://www.pinterest.com/